ORGANISATION MONDIALE DE LA PROPRIETE INTELLECTUELLE



DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIEE EN VERTU DU TRAITE DE COOPERATION EN MATIERE DE BREVETS (PCT)

(51) Classificati n internati nale des brevets ⁴ : G04G 9/06	A2) Numero de publicati a internationale: WO 87 00303 3) Date de publication internationale: 15 janvier 1987 (15.01.87)
(21) Numéro de la demande internationale: PCT/FI (22) Date de dépôt international: 24 juin 1986		1	Publiée Sans rapport de recherche internationale, sera republiée dès réception de ce rapport.
(31) Numéro de la demande prioritaire: (32) Date de priorité: 25 juin 1985 (33) Pays de priorité:			·
(71)(72) Déposants et laventeurs: GRAFF, Bruno Le Jardin, BP 17, F-47330 Castillon DERNE, Bernard [FR/FR]; 2, rue Claude De cet, F-63670 Le Cendre (FR).	nes (r	r.).	
(81) Etsts désignés: AT (brevet européen), BE (b péen), CH (brevet européen), DE (brevet FR (brevet européen), GB (brevet européen vet européen), JP, LU (brevet européen), européen), SE (brevet européen), US.	a). IT (bre-	

(54) Title: SYSTEM FOR INDICATING THE TIME BY THE COMBINATION OF "SELECTED" GRAPHIC SYMBOLS

(54) Titre: UN SYSTEME D'INDICATION DE L'HEURE QU'IL EST PAR LA COMBINAISON DE SYMBOLES GRAPHIQUES "CHOISIS"

(57) Abstract

Device enabling young children or children who have not school, illiterate persons, and certain categories of mentally handicapped persons to acquire a real notion of measuring the time. The system is based on the combination of the utilization of already existing products of high technology such as liquid crystal displays and microprocessors in the aim defined hereabove. The principle is the linking at a given moment of a symbol "sun" or "moon" with the symbolization of a riusal elementary act corresponding to said moment. The invention of this system finds its field of application in the electronic clock- and watch-making industry.

(57) Abrégé

Dispositif permettant aux enfants en bas-âge ou nonscolarisés, aux personnes analphabètes, à certaines catégories d'handicapès mentaux d'acquérir une notion de mesure réelle du temps qui passe. Le système est basé sur la combinaison de futilisation de produits de haute technologie déjà existants tels

Tutussation de produits de laute comminge une constante de que afficheurs. Le principe en est de l'alliance à un moque afficheurs à cristaux liquides et microprocesseurs dans le but défini ci-dessus. Le principe en est de l'alliance à un moment donné d'un symbole "soleil" ou "lune" avec la symbolisation d'un acte élémentaire rituel correspondant à ce moment. L'invent in de ce système trouve son champ d'application dans le domaine de l'industrie horlogère électronique.

UNIQUEMENT A TITRE D'INFORMATION

Codes utilisés pour identifier les Etats parties au PCT, sur les pages de couverture des brochures publiant des demandes internationales en vertu du PCT.

			GA	Gabon		
ΑT	Autriche				MW	Malawi
ΑU	Australie	N select	GB	Royaume-Uni	NL	Pays-Bas
	Barbade		HU	Hongrie		
BB				Italic	NO	Norvege
BE	Belgique		IT		RO	Roumanie
	Bulgarie		JP	Japon		
BG			KP	République populaire démocratique	SD	Soudan
BR	Brésil		ĸr		SE	Suède
CF	République Centrafricaine			de Corée		
			KR	République de Corée	SN	Sénégal
CG	Congo ·				SU	Union soviétique
CH	Suisse		ы	Liechtenstein		
			LK	Sri Lanka	TD	Tchad
CM	Cameroun				TG	Toro
DE	Allemagne, République fédérale d'		LU	Luxembourg		Etets-Unis d'Amérique
			MC	Monaco	US	Etats-Onis a Amerique
DK	Danemark					
FI	Finlande		MG	Madagascar		
	7		MI.	Mali		

L'invention consiste en :

UN SYSTEME D'INDICATION DE L'HEUER QU'IL EST PAR LA COMBINAISON DE STREOLES GRAPHIQUES "CHOISIS".

- 5 Le domaine technique de cette invention ressort d'une utilisation originale de différents produits technologiques de pointe.
 - Les moyens techniques existants d'indication de l'heure ne permettent pas aux enfants en bas-âge ou non scolarisés, aux personnes analphabètes ainsi qu'à certaines catégories de handicapés d'avoir la notion réelle du temps.
- 10 Grâce à la combinaison de symboles graphiques choisis, ces enfants ou ces personnes pourront, quelle que soit leur nationalité acquerir cette notion de mesure du temps qui passe.
 - Le système de repérage dans le temps et d'indication de l'heure est caractèrisé par le fait qu'il est obtenu par assemblage sur circuit imprimé
- 15 double-face miniaturisé d'un microprocesseur programmable et d'un écran d'affichage à cristaux liquides, faisant apparaître et animant ces symboles. Ce système est piloté par oscillateur à quartz et est alimenté par pile
- L'écran à cristaux liquides est surmonté d'un écran protecteur sur lequel est 20 imprimé en "masque" une représentation horaire permanente
- Une animation particulière et permanente de l'écran par rotation de flèches symboles ainsi qu'un système de remise à zero et d'étalonnage sont inclus dans la programmation du microprocesseur.
- Ce microprocesseur est pré-programmé au montage et peut recevoir différentes 25 programmations.
 - La figure 1 représente une composition graphique de base possible.
 - La figure 2 représente une variante d'application du système.
 - La composition présentée en figure 1 représente en quelque sorte le "tirage négatif" de l'écran à cristaux liquides de base

Ses dimensions peuvent être adaptées à la dimension du support (montre, réveil, pendule, etc...).

Cette composition de base compte dans ce cas précis 54 symboles, invisibles lorsqu'ils ne sont pas alimentés. L'animation de cet écran fait appel à un 5 circuit double-face miniaturisé sur lequel un circuit intégré du type micro-processeur (puce) préprogrammé au montage commandera la cadence de l'affichage des différents symboles.

Dans le cas de la figure 1 nous avons les symboles suivants:

10												1
	1 Re	afs S	Symboles						ymboles			-1
	1			position	7 h					position	14	ī
	1	110	lemi-soleil	•	8 h					position	15	ı
	1	2 1	soleil	position						position	16	1
15	1	3 1	soleil	position	9 h		-			•	17	1
	1	4 1	soleil	position	10 h	ı				position		:
		5 I	soleil	position	11 h	1	32 1	:	flêche	position	18	'
	t	61	soleil	position	12 h	1	33 1	:	flêche	position	19	ı
	•		soleil	position	13 h	ı	34 1	:	flêche	position	20	1
	ı	7 1		position	14 h	1	35 1		flêche	position	21	1
20	ı	8 1	soleil	•	15 h		36 1		flêche	position	22	1
	ı	9 I	soleil	position	_				flèche	position	lune	. 1
	1	10 I	soleil	position	16 h					position	lune	
	1	11 1	soleil	position	17 h				flêche	•		
	ı	12 I	soleil	position	18 h	Į.			flêche	position		
25		13 1	soleil	position	19 h	. 1	40	ı	fléche	position	lun	
25		14 1	soleil	position	20 h	ı	41	ŧ	FOURCHETT	E		1
	ı		soleil	position	21 h	. 1	42	ı	ASSIETTE			1
	1	15 I		position			43	1	CUEILLERE	3		- 1
	1	16 I	demi-soleil	position	22 1		44					1
	- 1	17 I	lune					•		DENTS		- 1
30	1 •	18 1	lune			١	45	1	A AGGUNA	DD# 10		

```
! Refs ! Symboles
   | Refs | Symboles
   1-----1---
                                              46 | CARTABLE
                lune
      19 1
                                              47 | TELEVISEUR
      20 1
                lune
                            position 7 h | 48 | BOL
      21 |
                flêche
                            position 8 h ! 49 | COUTEAU
     22 1
               fléche
                            position 9 h | 50 | TOASTS
               fleche
      23 1
                            position 10 h | 51 | BALLOW
   1 24 1
               flâche
                            position 11 h | 52 | PAIN
10 1
      25 1
                flêche
                flêche
                             position 12 h | 53 | LIT
       26 1
                             position 13 h |
                                              54 | BIBERON
                flêche
   1 27 1
   Toujours dans le cas de la figure 1, exemple de programmation:
15
   l T n l
                Références
   | T 1 | Référence 1 + références 48 - 49 - 50 - 52 - 54
   I T 2 | Référence 2 + références 44 - 45
20 I T 3 I Référence 3 + références 46
    | T 4 | Référence 4 + références 50 - 51
    | T 5 | Référence 5 + références 46
    | T 6 | Référence 6 + références 41 - 42 - 43 - 44
    | T 7 | Référence 7 + références 44 - 45 - 47
25 | T 8 | Référence 8 + références 46
    I T 9 | Référence 9 + références 53 - 54
    | T 10 | Référence 10 + références 50 - 51 - 52
    | T 11 | Référence 11 + références 47 - 51
    | T 12 | Référence 12 + références 47
30 | T 13 | Référence 13 + références 41 - 42 - 43 - 44
```

																			 	 	 	 	-	
	1	T	n	1	R é f	é	r	e 1	n c	e e	;							<u> </u>	 	 	 	 		1
	1-			٠١-												_								
	ı	T	14	١	Référence	14	+	ré	fér	ence	26	44		45	-	4	7							•
	١	T	15	1	Référence	15	+ .	гé	fér	ence	86	47	-	53										
	ı	T	16	1	Référence	16	+	ré	fér	enc	86	53	-	54										•
	ı	T	17	1	Référence	17		66	ule															
	F	T	18	١	Référence	18		86	ule	1														1
	ı	T	19	1	Référence	19		86	ule	b														
0	١	T	20	ŧ	Référence	20	1	86	eule	•											 ٠	 		_

Les flèches, symboles 21 à 36, correspondent à une animation permanente de l'écran, ceci afin d'en augmenter l'attrait. Chaque flèche restera alimentée 3 secodes, les flèches étant au nombre de 20, une rotation complète autour du 15 cadran durera 1 minute.

La numérotation 7 à 22 sera réalisée en "masque" sur l'écran protecteur. Tout ce système sera piloté par un quartz et alimenté selon le cas par une pile bouton ou tout autre système d'alimentation.

Un système de remise à zéro permettra la mise en route et l'étalonnage de 20 l'invention.

La diffusion de cette invention ressort du domaine de l'industrie horlogère électronique

REVERDICATIONS

- 1') Système de repérage dans le temps et d'indication de l'heure qu'il est, permettant une combinaison liée au temps de symboles graphiques, représentant des objets familiers, illustratifs de la tranche de vie correspondante, caractérisé par le fait qu'il est obtenu par assemblage, sur circuit imprimé double-face miniaturisé, d'un microprocesseur programmable et d'un écran d'affichage à cristaux liquides, faisant apparaître et animant ces symboles.

 2') Système de repérage dans le temps et d'indication de l'heure qu'il est, permettant une combinaison liée au temps de symboles graphiques, représentant des objets familiers, illustratifs de la tranche de vie correspondante, selon la revendication 1, caractérisé par le fait que le système est piloté par oscillateur à quartz.
- 3°) Système de repérage dans le temps et d'indication de l'heure qu'il est, permettant une combinaison liée au temps de symboles graphiques, représentant des objets familiers, illustratifs de la tranche de vie correspondante, selon 15 la revendication 1, caractérisé par le fait que le système est alimenté par
- 4°) Système de repérage dans le temps et d'indication de l'heure qu'il est, permettant une combinaison liée au temps de symboles graphiques, représentant des objets familiers, illustratifs de la tranche de vie correspondante, selon 20 l'une quelconque des revendications précédentes caractérisé par le fait que l'écran à cristaux liquides est surmonté d'un écran protecteur sur lequel est imprimé en masque une représentation horaire permanente.
- 5°) Système de repérage dans le temps et d'indication de l'heure qu'il est, permettant une combinaison liée au temps de symboles graphiques, représentant 25 des objets familiers, illustratifs de la tranche de vie correspondante, selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait qu'une animation particulière et permanente de l'écran par rotation de flèches symboles ainsi qu'un système de remise à zèro et d'étalonnage sont inclus dans la programmation du microprocesseur.
- 30 6°) Système de repérage dans le temps et d'indication de l'heure qu'il est, permettant une combinaison liée au temps de symboles graphiques, représentant des objets familiers, illustratifs de la tranche de vie correspondante, selon l'une quelconque des revendications précédentes caractérisé par le fait que le microprocesseur utilisé est préprogrammé au montage et peut recevoir différentes programmations.

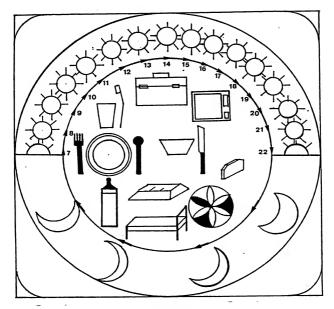


fig 1

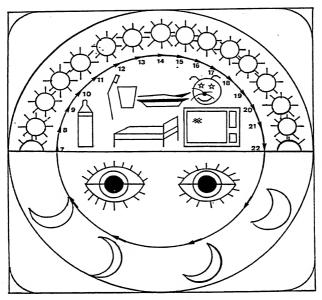


fig 2